



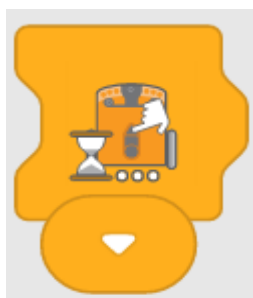
Czekaj przez <CZAS> sekundy



Czekaj, dopóki nie rozlegnie się jedno klaśnięcie



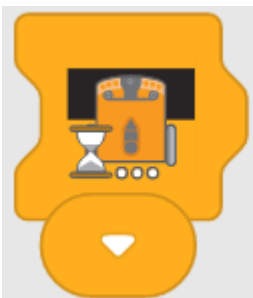
Czekaj, dopóki nie zostanie naciśnięty okrągły przycisk



Czekaj, dopóki nie zostanie naciśnięty trójkątny przycisk



Czekaj, dopóki nie rozlegną się dwa klaśnięcia



Czekaj, dopóki nie pojawi się czarna powierzchnia



Czekaj, dopóki nie pojawi się biała powierzchnia



Czekaj, dopóki po lewej stronie nie pojawi się światło



Czekaj, dopóki po prawej stronie nie pojawi się światło



Czekaj, dopóki nie zostanie wykryta przeszkoda



Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana niebieska wiadomość



Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana różowa wiadomość



Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana zielona wiadomość



Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana fioletowa wiadomość



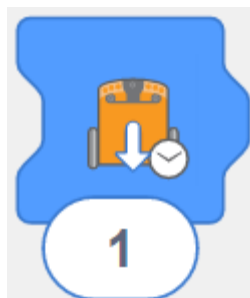
Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana pomarańczowa wiadomość



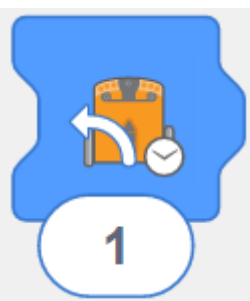
Czekaj, dopóki nie zostanie odebrana granatowa wiadomość



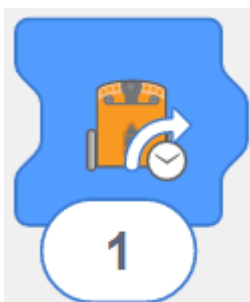
Jedź do przodu przez <CZAS>
sekundy



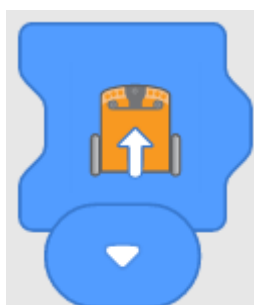
Jedź do tyłu przez <CZAS>
sekundy



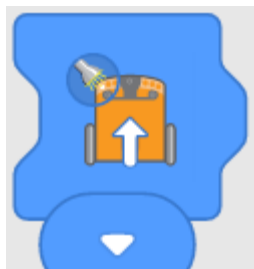
Skręcaj w lewo przez <CZAS>
sekundy



Skręcaj w prawo przez <CZAS>
sekundy



Jedź do przodu bez zatrzymywania
się



Jedź do przodu, dopóki po lewej
stronie świeci się światło



Jedź do przodu, dopóki po prawej stronie świeci się światło



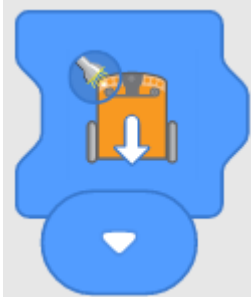
Jedź do przodu, dopóki EDISON pozostaje na białej powierzchni



Jedź do przodu, dopóki EDISON pozostaje na czarnej powierzchni



Jedź do tyłu bez zatrzymywania się



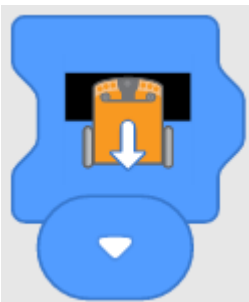
Jedź do tyłu, dopóki po lewej stronie świeci się światło



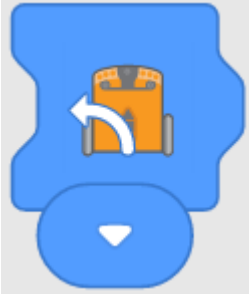
Jedź do tyłu, dopóki po prawej stronie świeci się światło



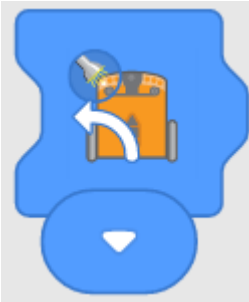
Jedź do tyłu, dopóki EDISON pozostaje na białej powierzchni



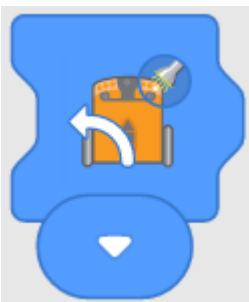
Jedź do tyłu, dopóki EDISON pozostaje na czarnej powierzchni



Skręć w lewo



Skręcaj w lewo, dopóki po lewej stronie świeci się światło



Skręcaj w lewo, dopóki po prawej stronie świeci się światło



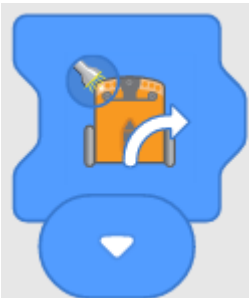
Skręcaj w lewo, dopóki EDISON pozostaje na białej powierzchni



Skręcaj w lewo, dopóki EDISON pozostaje na czarnej powierzchni



Skręć w prawo



Skręcaj w prawo, dopóki po lewej stronie świeci się światło



Skręcaj w prawo, dopóki po prawej stronie świeci się światło



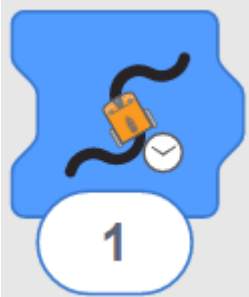
Skręcaj w prawo, dopóki EDISON pozostaje na białej powierzchni



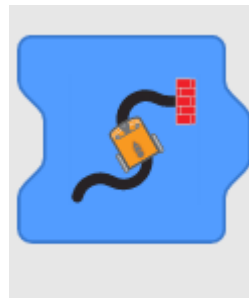
Skręcaj w prawo, dopóki EDISON pozostaje na czarnej powierzchni



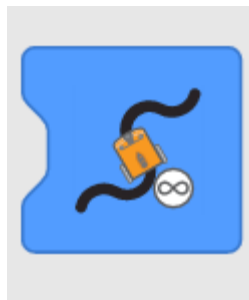
Zatrzymaj się



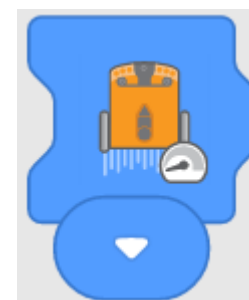
Jedź po linii przez <CZAS> sekund



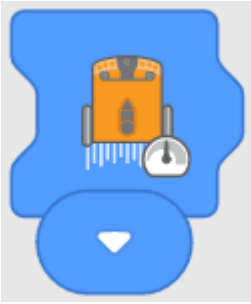
Jedź po linii, do czasu napotkania przeszkody



Jedź ciągle po linii



Ustaw wolną jazdę



Ustaw normalną prędkość jazdy



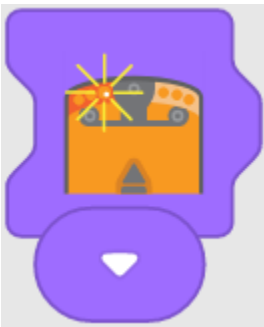
Ustaw szybką jazdę



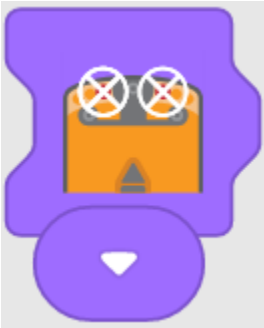
Włącz obie diody



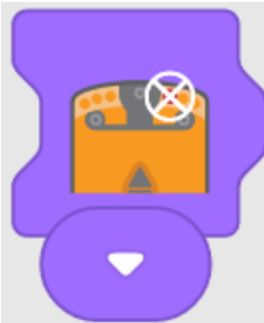
Włącz prawą diodę



Włącz lewą diodę



Wyłącz obie diody



Wyłącz prawą diodę



Wyłącz lewą diodę



Sygnal dźwiękowy



Zagraj pełną nutę C



Zagraj pełną nutę B



Zagraj pełną nutę A



Zagraj pełną nutę G



Zagraj pełną nutę F



Zagraj pełną nutę E



Zagraj pełną nutę D



Zagraj pełną nutę środkowe C



Zagraj pełną nutę niskie B



Zagraj półnutę C



Zagraj półnutę B



Zagraj półnutę A



Zagraj półnutę G



Zagraj półnutę F



Zagraj półnutę E



Zagraj półnutę D



Zagraj półnutę środkowe C



Zagraj półnutę niskie B



Zagraj ćwierćnutę C



Zagraj ćwierćnutę B



Zagraj ćwierćnutę A



Zagraj ćwierćnutę G



Zagraj ćwierćnutę F



Zagraj ćwierćnutę E



Zagraj ćwierćnutę D



Zagraj ćwierćnutę środkowe C



Zagraj ćwierćnutę niskie B



Zagraj ósemkę C



Zagraj ósemkę B



Zagraj ósemkę A



Zagraj ósemkę G



Zagraj ósemkę F



Zagraj ósemkę E



Zagraj ósemkę D



Zagraj ósemkę środkowe C



Zagraj ósemkę niskie B



Pauza całonutowa



Pauza półnutowa



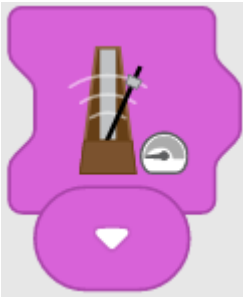
Pauza ćwierćnutowa



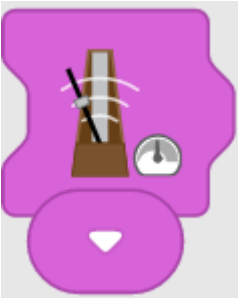
Pauza ósemkowa



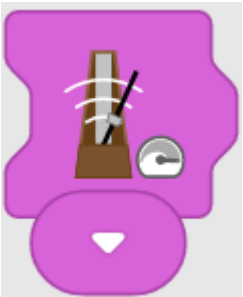
Zagraj następną nutę
podwyższoną o pół tonu



Ustaw wolne tempo muzyki



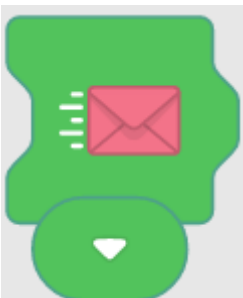
Ustaw normalne tempo muzyki



Ustaw szybkie tempo muzyki



Wyślij niebieską wiadomość



Wyślij różową wiadomość



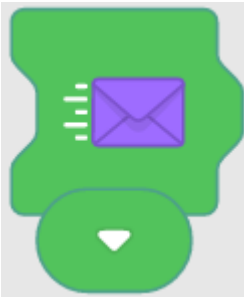
Wyślij zieloną wiadomość



Wyślij fioletową wiadomość



Wyślij pomarańczową wiadomość



Wyślij granatową wiadomość



Pętla ciągła



Pętla <LICZBA> razy



Pętla, dopóki nie zostanie wciśnięty okrągły przycisk



Pętla, dopóki nie zostanie wciśnięty trójkątny przycisk



Pętla, dopóki nie zostanie wykryta przeszkoda



Zakończenie programu



Uruchom, gdy zostanie wykryta przeszkoda



Uruchom, gdy rozlegnie się jedno klaśnięcie



Uruchom, gdy rozlegną się dwa klaśnięcia



Uruchom, gdy wciśnięty zostanie trójkątny przycisk



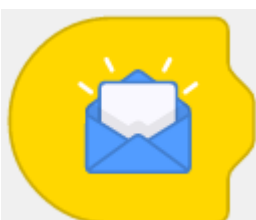
Uruchom, gdy wciśnięty zostanie okrągły przycisk



Uruchom, gdy zostanie wykryta biała powierzchnia



Uruchom, gdy zostanie wykryta czarna powierzchnia



Uruchom po otrzymaniu niebieskiej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu różowej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu zielonej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu fioletowej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu pomarańczowej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu granatowej wiadomości



Uruchom po otrzymaniu zdalnego polecenia 1



Uruchom po otrzymaniu zdalnego polecenia 2



Uruchom po otrzymaniu zdalnego polecenia 3



Uruchom po otrzymaniu
zdalnego polecenia 4



Uruchom po otrzymaniu
zdalnego polecenia 5



Uruchom po otrzymaniu
zdalnego polecenia 6



Uruchomienie programu